



Por Jesús Alberto Rubio
beisrubio3@gmail.com

Grandes expectativas de la LMP

... Y llegó la edición 2026-2027 de la Liga Mexicana del Pacífico (LMP), la que, por supuesto, arrojará grandes noticias y un espectáculo a la altura de lo mejor, con el aditivo especial de que el estadio Fernando Valenzuela de Hermosillo y el propio circuito invernal serán sede de la próxima Serie del Caribe a celebrarse del 1 al 7 de febrero del año entrante... ¡Exacto!: la temporada ha iniciado esta semana con altas expectativas y un atractivo especial por ser de nuevo anfitrión de la siempre gran serie caribeña, por lo que es de esperarse disfrutar un espectáculo de alto nivel mientras los equipos compiten por el campeonato de la temporada.

En este contexto, hay que destacarlo: Charros de Jalisco tiene el enorme reto de alcanzar el tricampeonato, algo que en esta etapa del beisbol moderno sólo han conseguido los Yaquis de Obregón en las ediciones 2010-2011, 2011-2012 y 2012-2013 dirigidos por el mánager dominicano Eddie Díaz.

Además de lo anterior, del todo relevante, hay algo por demás sobresaliente en el desarrollo del circuito: se tienen ahora nuevas reglas diseñadas para agilizar el



juego y alinearse al dinamismo de la MLB.

Veamos:

- 1.- Reloj de Pitcheo (Pitch Clock): Los lanzadores tendrán un tiempo límite estricto para realizar sus disparos:
 - 15 segundos cuando las bases estén



vacías.

- 20 segundos si hay corredores en circulación.
- El bateador debe estar listo en la caja a los 8 segundos.
- Sanción: Si el pitcher se pasa del tiempo se canta bola automática; si falla el bateador, se penaliza con strike. Además, habrá 30 segundos contados entre bateadores.
- 2.- Sistema ABS (Reto de Bolas y

Strikes): Llega la tecnología digital para revisar los lanzamientos en home. Cada equipo iniciará con dos desafíos por juego para apelar el conteo del umpire principal. Si el reto es exitoso, lo mantienen; si la decisión se queda igual, pierden el desafío. En entradas extra (extra innings) se otorgará un reto adicional si se agotaron los previos.

3.- Límite de Desconexiones y Reviradas: Los pitchers verán limitado su juego defensivo con las bases. Solo se permitirán dos reviradas o intentos de sorprender al corredor por turno al bate; intentar una tercera desconexión sin conseguir el out se castigará automáticamente como balk.

4.- Restricciones al Shift Defensivo: Se prohíben las formaciones especiales extremas. Los equipos están obligados a mantener permanentemente a dos jugadores del cuadro a cada lado de la segunda base, evitando

que el parador en corto o la segunda base se crucen por completo hacia el lado opuesto antes del lanzamiento.

5.- Cambios en el Pitcheo y Visitas: Mínimo de tres bateadores: Todo lanzador que entre de relevo deberá enfrentar al menos a tres bateadores obligatorios, a menos que logre terminar la entrada antes de cumplir la cuota.